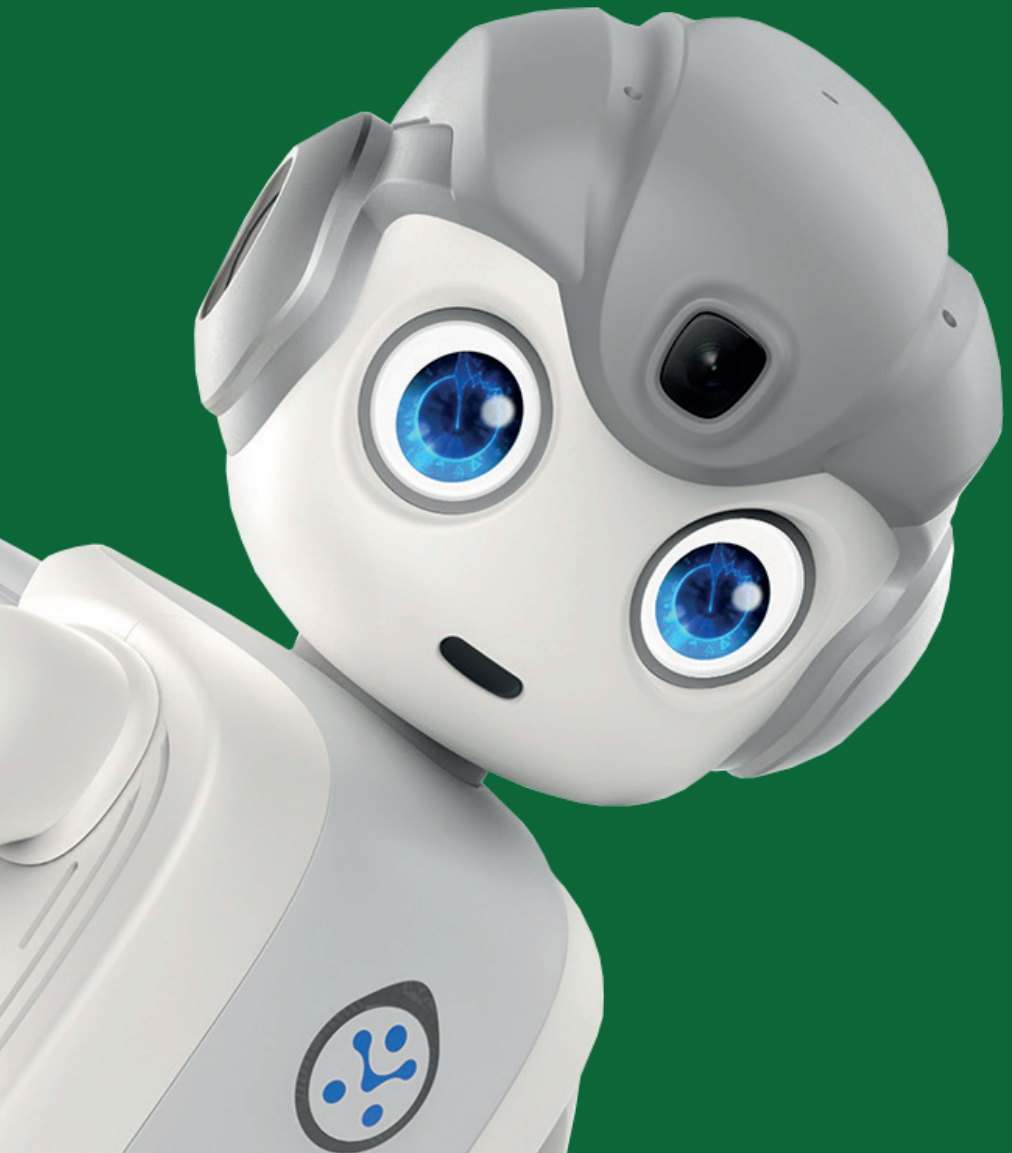
KOINÈ
Società cooperativa sociale a r. l.
Via Martiri della Liberazione, 1, Modugno (Ba)
M. 3479171682 • coopsocialekoine@gmail.com



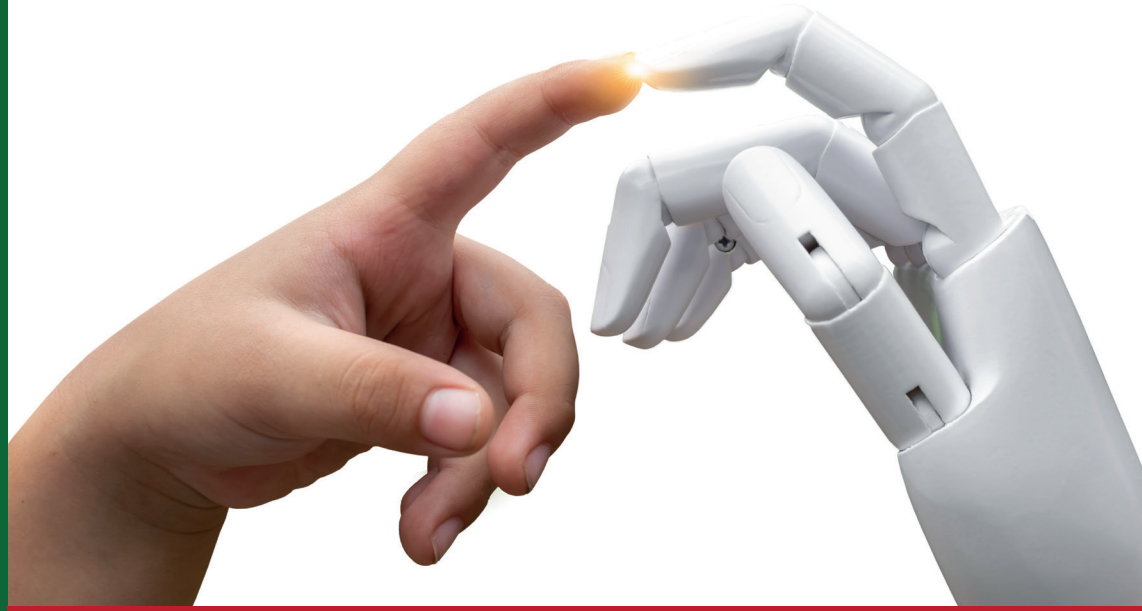
glocos.it

UBTECH
EDUCATION



a SCUOLA con la ROBOTICA SOCIALE





L'Intelligenza Artificiale al servizio della Didattica Scolastica
PER SCUOLE D'INFANZIA, ELEMENTARI E MEDIE



Questo corso propone un'esplorazione approfondita e pratica nel mondo dell'intelligenza artificiale, concentrandosi sull'impatto delle IA generative nel contesto dell'insegnamento e dell'apprendimento. Attraverso metodologie didattiche innovative, verranno affrontati temi chiave come l'addestramento e l'uso del machine learning, nonché la programmazione utilizzando strumenti intuitivi come la programmazione a blocchi del gatto e moduli di intelligenza artificiale adattati all'ambito educativo (come l'apprendimento automatico per bambini e la programmazione a blocchi con l'orsetto). Il corso esaminerà anche l'impatto di queste tecnologie sull'ambito didattico e sulla società nel contesto dell'intelligenza artificiale, preparando gli educatori a comprendere e navigare nel futuro sempre più interconnesso tra tecnologia e insegnamento.

1. Approcci all'avanguardia nell'insegnamento.
2. Introduzione alla programmazione con il gatto e moduli di Intelligenza Artificiale (apprendimento automatico per bambini.
3. Esplorazione di altri applicativi (come la macchina dell'apprendimento e codice a blocchi con orsetti.
4. Analisi dell'Influenza dell'Intelligenza Artificiale sull'approccio didattico



SCUOLA DELL'INFANZIA

Presentare percorsi interdisciplinari sul pensiero computazionale, l'informatica e la robotica nella scuola dell'infanzia. Attraverso metodologie didattiche innovative e inclusive, esploreremo l'uso del tinkering e del coding unplugged, oltre alla costruzione di macchine programmabili e non programmabili. Inoltre, il corso si concentrerà sulla creazione di storytelling unplugged e digitale, offrendo uno sguardo anche ai social robot e al loro potenziale nell'aiutare i bambini a comprendere e gestire le emozioni. L'obiettivo è fornire agli educatori gli strumenti necessari per una formazione coinvolgente e stimolante nell'ambito dell'educazione tecnologica per i più piccoli.

1. **Metodologie didattiche innovative**
2. **Coding unplugged**
3. **Programmazione e uso di robot per scuola infanzia e social robot**
4. **Programmazione e uso di applicativi (gatto bot)**



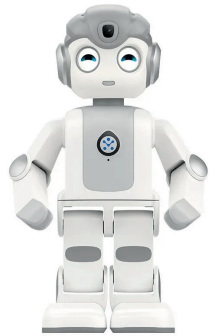




FORMAZIONE PER GLI INSEGNANTI LIFE LEARNING

Impareremo come sviluppare il pensiero logico, creativo e computazionale progettando attività interdisciplinari di making da riproporre in classe con approccio laboratoriale in Cooperative Learning.
Sperimenteremo e creeremo insieme attività di tinkering, online con applicativi per il disegno 3D. Storytelling e gamification saranno i protagonisti dei percorsi didattici che disegneremo insieme. Ci arricchiremo di strumenti innovativi per promuovere coinvolgimento ed inclusione nelle nostre lezioni.
Prerequisiti: per partecipare occorre avere un computer (non un tablet o uno smartphone) collegato alla rete internet con cavo (sono sconsigliati il wi-fi e la connessione dati), occorre inoltre sapere installare un programma software.

1. **Risorse digitali**
2. **Pratiche di insegnamento e apprendimento**
3. **Valorizzazione delle potenzialità degli studenti**



INFO • PRENOTAZIONI

Cooperativa Koinè • M. 3479171682 • coopsocialekoine@gmail.com

N.B. Indicare rispetto la classe interessata temi o approfondimenti avviati durante l'attività curriculare.
Per tutte le attività sarà presente un secondo Dani che servirà a richiamare l'attenzione in caso necessario dando una serie di input audio-visivi.